

Kaj je računalniški algoritem?

- A. Program prihaja do rezultatov samo z uporabo matematičnih izračunov.
- B. Program pride do rezultatov tako, da shrani in obdelva podatke v računalniškem sistemu.
- C. Program prihaja do rezultatov le, če je napisan v najnovejšem programskega jeziku.

**Kaj pomeni napaka v sintaksi (ang. syntax error)?**

- A. Pomeni napako, ki je ni mogoče nikoli odkriti.
- B. Pomeni napako povezano z gramatiko jezika.
- C. Pomeni napako, ki jo je ustvaril uporabnik.

**Kako so izhodni podatki odvisni glede na vhodne podatke?**

- A. Izhodni podatki so vedno enaki, ne glede na vhodne podatke.
- B. Izhodni podatki so odvisni od vhodnih podatkov, kar pomeni, da se lahko različni izhodni podatki generirajo glede na različne vhodne podatke.
- C. Izhodni podatki so odvisni samo od uporabnika, ne pa tudi od vhodnih podatkov.

**Kateri od naštetih je računalniški jezik?**

- A. Boa.
- B. Python.
- C. Modras.

**Kaj je zaporedje ukazov, napisanih v programskega jeziku po jasno določenih pravilih?**

- A. Programska agenda.
- B. Računalniški program.
- C. Digitalni odtis.



Če si na vprašanja odgovoril/-a z odgovorom B, čestitamo!
Očitno že veš nekaj o programiranju!

Še kaj pa si preberi na naslednji strani.





Programiranje je ključna digitalna kompetenca, ki omogoča razumevanje in obvladovanje računalniških sistemov.

Sposobnost programiranja omogoča ustvarjanje aplikacij, reševanje kompleksnih izzivov in avtomatizacijo nalog v digitalni dobi, kar je bistvena kompetenca na različnih področjih, od informatike in tehnologije do znanosti, ter predstavlja močno orodje za uspeh v digitalni dobi.



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA DIGITALNO PREOBRAZBO

Projekt **KO-DI-RAM** je oblikovan, da krepi digitalne kompetence otrok in mladih in je sofinanciran s strani Ministrstva za Digitalno preobrazbo.

